

Муниципальное дошкольное образовательное учреждение
детский сад № 51 город Рыбинск Ярославская область

Проект «Образовательный геокешинг «Литературная карта города Рыбинска»



Авторский коллектив:

Соловьева И.А. старший воспитатель

Петрова Е.А. инструктор по физической культуре

Мизонова М.С. воспитатель



Актуальность проекта

Одна из актуальных проблем современного общества состоит в том, что дети мало читают. Не секрет, что уже в дошкольном возрасте слушанию сказок многие дети предпочитают просмотр мультфильмов, компьютерные игры. Традиции семейного чтения утрачены.



Цель проекта: создание условий для развития у детей старшего дошкольного возраста интереса к чтению художественной литературы, возрождения традиций семейного чтения средствами образовательного геокешинга





Геокешинг – приключенческая игра с элементами туризма и краеведения. Мы разработали план образовательного геокешинга «Литературная карта города Рыбинска» на основе исторических фактов пребывания в нашем городе детских писателей.

В игре участвуют семейные команды.

Игровая задача: посетить указанные на карте города исторические места, найти тайник, выполнить игровые задания, связанные с произведениями детского писателя. Отыскав тайник, ребенок открывал для себя богатейший мир детской литературы



Нетрадиционный путь открытия Мира литературы



Результаты: у детей и родителей появился интерес к литературе и чтению; значительно расширились представления детей о детской литературе, ее жанровом разнообразии, выразительных средствах; оживилась работа группового буккроссинга; родители вместе с детьми стали посещать библиотеки; чаще читать дома; в семьях воспитанников начался процесс создания домашних мини-библиотек.



Перспективы развития:

- ✓ Организация работы детско-родительского клуба «Читай-ка»
- ✓ Продолжение проектной деятельности по темам художественной литературы
- ✓ Размещение на сайте детского сада методического кейса с описанием опыта работы по проекту «Образовательный геокешинг «Литературная карта города Рыбинска»

